

Si les piles sont déchargées ou si le jouet n'est pas utilisé pendant un temps prolongé, retirer les piles ! Ne pas mettre les bornes d'alimentation en court-circuit ! Nous recommandons l'utilisation de piles alcalines. Utiliser uniquement des piles du type prescrit ou d'un type équivalent. Toujours remplacer toutes les piles en même temps et non pas individuellement. Pour procéder au nettoyage, veuillez éteindre l'appareil et retirer les piles. Essayez la surface avec un chiffon sec ou légèrement humide. N'utilisez pas de solvants chimiques. Une fois complètement sec, l'appareil peut être réutilisé après avoir remis les piles en place.

Consignes de tri

Le symbole de la poubelle barrée (avec barre) correspond à la collecte séparée d'appareils électriques et électroniques et signifie qu'ils ne doivent pas être jetés avec les ordures ménagères à la fin de leur durée de vie. Les piles, batteries ou lampes éventuellement contenues doivent être retirées de l'appareil électrique avant mise au rebut. Vous pouvez déposer les composants électriques gratuitement dans un point de vente ou dans un lieu de restitution pour appareils électriques / point de collecte près de chez vous. Vous pouvez obtenir les adresses des points de collecte appropriés auprès de votre ville ou de votre municipalité. Les appareils électriques de plus de 25 cm ne peuvent être restitués qu'en cas d'achat d'un nouvel appareil électrique ayant essentiellement les mêmes fonctions. Les appareils électriques de moins de 25 cm peuvent être restitués à tout moment en passant par notre site Internet (voir « Retours »), la quantité étant limitée à trois pièces par type d'appareil et par client. Avant restitution, veillez à effacer vos données à caractère personnel sur les anciens appareils à mettre au rebut. La collecte séparée d'appareils électriques vise à permettre un recyclage adéquat et à éviter les effets négatifs sur l'environnement et la santé humaine. Vous trouverez davantage d'informations également dans la Directive UE 2012/19/UE.

Le symbole de la poubelle barrée sur les piles et les batteries signifie qu'elles ne doivent pas être jetées avec les ordures ménagères à la fin de leur durée de vie. Si les piles ou les batteries contiennent du mercure, du cadmium ou du plomb, vous trouverez le symbole chimique respectif (Hg, Cd ou Pb) sous le symbole de la poubelle barrée. Vous êtes légalement obligé de recycler les piles et les batteries usagées. Vous pouvez les déposer gratuitement dans un point de vente ou dans un point de collecte près de chez vous. Vous pouvez obtenir les adresses des points de collecte appropriés auprès de votre ville ou de votre municipalité. Les piles et les batteries peuvent contenir des substances qui peuvent être nocives pour l'environnement et la santé humaine. La collecte séparée des piles et des batteries usagées vise à permettre un recyclage adéquat et à éviter les effets négatifs sur l'environnement et la santé humaine. De plus amples informations figurent dans la Directive 2013/56/UE. La pile / la batterie doit être retirée avec un outil approprié et mise au rebut de manière appropriée. Les piles au Lithium (désignation CR) et les batteries doivent être déchargées et protégées contre les courts-circuits avant d'être mises au rebut.

© 2024 Ravensburger Verlag GmbH
Postfach 2460 · D-88194 Ravensburg
Tous droits réservés · ravensburger.com

N° d'article 12034020

NOTICE

VERDONNEZOU RECYCLEZ

ASSOCIATIONOU MAGASIN DÉCHÈTERIE

Adresses sur quefairedemesdechets.fr

EN

Colour & Shape Sorter Chameleon

12-36m

This cheerful and colourful chameleon is a toy box staple with three fun learning games and a musical pull-along function. It teaches colours and shapes, supports learning to walk, trains fine motor skills and memory and little ones can engage with the fun music it plays.

Educational tips

This cheerful and child-friendly educational toy draws on the fascinating ability of real chameleons to change their body colour. This makes it the perfect companion for your

child to immerse themselves in the world of colours and shapes. Three varied learning functions that build on each other ensure long-lasting playtime fun. Lots of cheerful lights, sounds and melodies as well as a special pull-along function encourage your child to play, dance and run again and again. A special function allows you to temporarily mute the chameleon if required.

Replacing the batteries

The batteries must be inserted or replaced by an adult. The batteries included are for demonstration purposes only and will need to be replaced soon. You will need three 1.5V Micro/AAA/LR03 batteries. Use a Phillips screwdriver to remove the battery compartment cover on the underside of the chameleon. Insert the new batteries so that the positive and negative ends match the markings in the compartment. Finally, screw the battery compartment cover back on.

Switching on and using the play modes

You can use this switch on the underside to switch the chameleon on and off and set the desired play mode. To start with, we recommend Play Mode 1, which is suitable for children aged around 12 months.

OFF

- 1 Free Play
- 2 Colour Finding
- 3 Colour Memory

Releasing the shape blocks

With the large white button on the back of the chameleon, which is also perfect for carrying, you can - boing! - eject all the shape blocks at the same time. This function is initially locked when you first open the toy. To unlock it, press the blue button to the centre position (no red markings will be visible on either side of the button). Tip: This locking device is also practical for carrying around the chameleon or if your child is still too small for shape sorting.

Play Mode 1: Free Play

In this setting, your child can eject the colourful pieces again and again to their heart's content and put them back in any order. They learn to distinguish between the 6 colours and shapes. In addition, fine motor skills and hand-eye coordination are trained while sorting. The chameleon changes its body colour to match the shape block inserted and makes a fun positive sound, encouraging the child. This also happens when a shape block is pressed while in place. When all six of the blocks have been pressed or placed at least once, a special melody sounds as a reward. To restart a game, you can eject the shape blocks at any time by pressing the white button at the top.

Play Mode 2: Colour Finding

How well does your child know colours and shapes? They can get to know their colours using this play mode. After switching on the chameleon (or by releasing the shape blocks using the button on the top) the chameleon chooses a colour and its back will glow this same colour. Which shape matches the colour? As soon as the correct shape block is inserted or pressed, an encouraging sound is played. The game continues, as another colour is chosen by the chameleon. Not the right colour? Never mind, this cute chameleon is patient and will glow the same colour again. If all colours are placed correctly the first time the chameleon will play the full-length bonus melody.

Play Mode 3: Colour Memory

If your child already knows colours and shapes, try this memory game. Press the button and remove the shape blocks. The chameleon will glow one colour, place the matching colour in the chameleon. If this is correct, the chameleon will glow two colours, remember the colours and insert the two matching shape blocks. Finally, the chameleon will glow three colours, insert three matching shape blocks, the chameleon will play a cheerful tune. To move on to the next stage, eject the shape blocks. The chameleon will glow three colours, insert the shape blocks in this same order. This will be repeated again. If all the shape blocks are memorised and placed in the same order, the chameleon will play a cheerful tune. For the final stage of the game, eject the shape blocks. The chameleon will glow six colours in a row, place the shape blocks in the order the chameleon glows. The game remains at this difficulty level until the wrong shapes are placed. Did you guess wrong? Then the game starts again at the easiest level.

Button on the chameleon's head

Every time the button is pressed on the chameleon's head, colourful lights will shine and jungle sounds and melodies will play. Ideal for a little dance in between!

Quiet mode

To mute the chameleon, press and hold the button on the chameleon's head for 5 seconds until you hear a quiet beep. To switch the sounds and melodies back on, press the button again until you hear the beep. Switching the chameleon off and on also reactivates the sounds.

Pull-along function

An entertaining pull-along jingle encourages your child to pull the chameleon along by its tongue. To prevent the jingle from being triggered unintentionally during play, it only starts after a short distance.

Automatic switch-off

When your child stops playing with the chameleon, it switches itself off after a few minutes. To switch it on again, simply press the button on the chameleon's head or one of the shape blocks.

Have fun with the Colour & Shape Sorter Chameleon!

Important Information:

Safety instructions

Retain packaging: contains important information Remove all packaging before giving product to a child. To remove the product from the packaging, please loosen the two plastic screws on the base. The plastic screws are part of the packaging. Caution! For safety reasons, the attached pull-along strap must not be modified under any circumstances, e.g. by attaching knots or grip aids.

Battery instructions

To change the batteries, open the battery compartment with a suitable screwdriver. Replace the spent batteries with new batteries of the same type, making sure you match up the poles correctly. Screw the battery compartment together again securely. Keep these instructions in a safe place; they contain important information! Non-rechargeable batteries must not be recharged! Rechargeable batteries may only be charged under adult supervision. Different types of batteries or new and used batteries are not to be mixed! Insert the batteries in the correct "+" and "-" positions. Remove the batteries when they are empty or if the unit is not going to be used for a long period of time. The supply terminals must not be shortcircuited. We recommend the use of alkaline batteries. Only use batteries of the same or similar type. Always replace all the batteries at the same time, not just singly. To clean the device, please turn it off and remove the batteries. Wipe the surface with a dry or slightly damp cloth. Do not use chemical solvents. After the device is completely dry, the batteries can be put back in and the device can be used.

Disposal instructions

The "crossed-out dustbin" symbol (with horizontal line) indicates the separate collection of electrical and electronic equipment, and informs the owner that the device should not be disposed of with household waste at the end of its useful life. When disposal of old electrical equipment containing batteries, accumulators or lamps, these components must be removed beforehand. You can return the electrical components free of charge to your local retail outlet or nearest drop-off point for old electrical equipment. Addresses of suitable collection points can be obtained from your local council or municipal authority. We will only accept old electrical equipment larger than 25 cm if a new electrical appliance with the same essential functions is purchased. Old electrical equipment smaller than 25 cm can be returned at any time via our website (see "Returns") - please note that returns are limited to three items per appliance type and customer. Please also remember to erase any personal data stored in your old equipment before returning it for disposal. The separate disposal of old electrical equipment is designed to enable proper recycling and avoid harm to the environment and human health. Further information can also be found in EU Directive 2012/19/EU.

The "crossed-out dustbin" symbol on batteries and accumulators indicates that they should not be disposed of with household waste at the end of their useful life. If batteries or accumulators contain mercury, cadmium or lead, you will find the corresponding chemical symbol (Hg, Cd or Pb) below the symbol of the crossed-out dustbin. You are required by law to recycle old batteries and accumulators. You can do this free of charge at a retail store or another collection point near you. Addresses of suitable collection points can be obtained from your local council or municipal authority. Batteries and accumulators may contain substances that can be harmful to the environment and human health. The use of separate collection points for old batteries and accumulators is designed to enable proper recycling and avoid harm to the environment and human health. Further information can also be found in EU Directive 2013/56/EU. The battery / accumulator must be removed with suitable tools and disposed of properly. Only dispose of lithium batteries (designation "CR") and accumulators that have been discharged and secured against short-circuiting.

© 2024 Ravensburger Verlag GmbH
Postfach 2460 · D-88194 Ravensburg
All rights reserved · ravensburger.com

Imported into the UK by Ravensburger Ltd.
Units 3-5, Avonbury Business Park
Howes Lane · BICESTER · OX26 2UA · GB

Ravensburger North America, Inc.
PO Box 9333
Seattle WA 98109 · USA

Item no. 12034041

Item no. 12034119

play+

DE

Musikalisches Farben & Formen Chamäleon

12-36m

Dieses fröhlich-bunte Chamäleon ist ein echtes Multitalent mit drei begeisternden Lernspielen und einer musikalischen Nachziehfunktion. Es vermittelt Farben und Formen, unterstützt das Laufenlernen, trainiert Feinmotorik und Gedächtnis und fördert die Freude an Musik.

Pädagogische Hinweise

Dieses fröhliche und kindgerechte Lernspielzeug greift auf die faszinierende Fähigkeit echter Chamäleons zurück, ihre Körperfarbe zu wechseln. Das macht es für dein Kind zum perfekten Begleiter, um in die Welt der Farben und Formen einzutauchen. Drei abwechslungsreiche, aufeinander aufbauende Lernfunktionen sorgen für lang anhaltenden Spielspaß. Viele fröhliche Lichter, Geräusche und Melodien sowie eine spezielle Nachziehfunktion animieren dein Kind immer wieder zum Spielen, Tanzen und Laufen. Über eine besondere Funktion kannst du bei Bedarf das Chamäleon zeitweilig stumm schalten.

Batterien austauschen

Das Einsetzen bzw. der Austausch der Batterien muss von einem Erwachsenen durchgeführt werden. Die enthaltenen Batterien sind nur für Demonstrationszwecke gedacht und müssen eventuell bald ausgetauscht werden. Es werden 3 Batterien vom Typ 1,5V Micro/AAA/LR03 benötigt. Entferne mithilfe eines Kreuzschlitz-Schraubenziehers den Batteriefachdeckel an der Unterseite des Chamäleons. Lege die frischen Batterien so ein, dass die Plus- und Minuspole mit den Markierungen im Fach übereinstimmen. Zum Schluss verschraube den Batteriefachdeckel wieder.

Einschalten und Funktionswahl

Mit diesem Schalter an der Unterseite kannst du das Chamäleon ein- und ausschalten sowie die gewünschte Spielvariante einstellen. Zu Beginn empfehlen wir die Einstellung „1“, die auf ein Alter von etwa 12 Monaten abgestimmt ist.

OFF aus

- 1 Spielvariante **Freies Spielen**
- 2 Spielvariante **Farben-Suche**
- 3 Spielvariante **Farben-Memo**

Ravensburger

Auswerfen der Spielsteine



Mit der großen weißen Taste am Rücken des Chamäleons, die auch als Tragegriff dient, können – hops! – alle eingesetzten Spielsteine gleichzeitig ausgeworfen werden. Direkt nach dem Auspacken ist diese Funktion zunächst blockiert. Zum Aktivieren bring den blauen Knopf in Mittelstellung (beidseitig keine rote Markierung sichtbar).

Tipp: Diese Sicherung ist auch praktisch zum Herumtragen oder falls dein Kind zum Sortieren der Formen noch zu klein ist.

Spielvariante 1: Freies Spielen

In dieser Einstellung kann dein Kind die bunten Spielsteine nach Herzenslust immer wieder auswerfen und in jeder beliebigen Reihenfolge zurückstecken. Dabei lernt es, die sechs Farben und Formen voneinander zu unterscheiden. Zusätzlich werden beim Einsortieren Feinmotorik und Auge-Hand-Koordination trainiert.

Passend zum eingesetzten Spielstein wechselt das Chamäleon seine Körperfärbung und es erklingt ein individuelles Geräusch. Dies geschieht auch, wenn auf einen eingesetzten Stein gedrückt wird. Wurden alle sechs Spielsteine mindestens einmal gedrückt oder eingesetzt, erklingt eine spezielle Melodie zur Belohnung.

Zum Neustart eines Spiels einfach auf den weißen Knopf auf dem Rücken des Chamäleons drücken und schon werden alle eingesetzten Spielsteine wieder ausgeworfen.

Spielvariante 2: Farben-Suche

Wie gut kennt dein Kind schon die Farben und Formen? Das kann es hier ausprobieren! Nach dem Einschalten oder Auswerfen aller Spielsteine lässt das Chamäleon seinen Körper in einer Farbe aufleuchten. Welche Form passt farblich dazu? Sobald der richtige Spielstein eingesetzt oder gedrückt wird, erklingt ein aufmunterndes Geräusch und die nächste Farbe ist an der Reihe.

Nicht die richtige Farbe? Macht nichts, das Chamäleon ist geduldig und fragt einfach noch einmal. Wem es gelingt, auf Anhieb alles richtig einzusetzen, hört die Bonus-melodie in voller Länge.

Spielvariante 3: Farben-Memo

Sind die Farben und Formen schon gut bekannt, kann sich dein Kind an dieses lustige Merkspiel wagen. In der ersten Spielstufe zeigt das Chamäleon erst eine Farbe zum Einsetzen. Dann zeigt es zwei und schließlich drei Farben nacheinander, die jeweils in der richtigen Reihenfolge eingesetzt werden wollen. Wurden am Ende alle sechs Spielsteine Schritt für Schritt richtig eingesetzt, spielt das Chamäleon eine lustige Melodie.

Zum Starten der nächsten Spielstufe werden alle Spielsteine ausgeworfen. Diesmal beginnt das Chamäleon direkt mit drei Farben, die in der richtigen Reihenfolge eingesetzt werden wollen. Danach folgen drei weitere Farben. Alles richtig? Dann erklingt erneut eine Melodie. Wurden die Spielsteine wieder ausgeworfen, beginnt jetzt die letzte und schwierigste Spielstufe. Nun lässt das Chamäleon nacheinander sechs Farben aufleuchten, und alle Spielsteine müssen in der richtigen Reihenfolge eingesetzt werden. Beim fehlerfreien Spielen bleibt das Chamäleon in dieser schwierigen Spielstufe. Wird jedoch ein falscher Spielstein eingesetzt, beginnt das Spiel nach dem Auswerfen wieder mit der einfachsten Stufe.

Kopftaste



Mit der Taste auf dem Kopf des Chamäleons kann dein Kind jederzeit lustige Lichter, Geräusche und Melodien abrufen. Ideal für ein kleines Tänzchen zwischendurch!

Stummschaltung

Um das Chamäleon lautlos zu stellen, halte die Kopftaste für 5 Sekunden gedrückt, bis ein akustisches Signal ertönt. Auf dieselbe Weise kannst du die Geräusche und Melodien wieder einschalten. Auch durch das Aus- und Einschalten des Chamäleons werden diese wieder aktiviert.

Nachziehfunktion

Eine besondere, schwungvolle Nachziehmelodie ermuntert dein Kind immer wieder dazu, das Chamäleon an seiner lustigen „Zunge“ hinter sich herzuführen. Damit die Melodie nicht unbeabsichtigt beim Spielen ausgelöst wird, beginnt diese erst nach einer kurzen Wegstrecke.

Automatische Abschaltung

Hört dein Kind auf, mit dem Chamäleon zu spielen, schaltet es sich nach einigen Minuten von selbst ab. Zum Wiedereinschalten genügt es, die Kopftaste oder einen der Spielsteine zu drücken.

Wir wünschen dir und deinem Kind viel Freude am musikalischen Farben & Formen Chamäleon!

Wichtige Informationen:

Sicherheitshinweise

Verpackung aufbewahren, da sie wichtige Informationen enthält! Entfernen Sie alle Verpackungsbestandteile sorgfältig. Sie sind kein Spielzeug und dürfen nicht in Kinderhand gelangen! Zum Herausnehmen des Produkts aus der Verpackung bitte die beiden Kunststoffschrauben am Boden lösen. Die Kunststoffschrauben sind ein Verpackungsbestandteil. Achtung! Aus Sicherheitsgründen darf das angebrachte Nachziehband keinesfalls verändert werden, z. B. durch das Anbringen von Knoten oder Griffhilfen.

Batteriehinweise

Zum Batteriewechsel das Batteriefach mit einem geeigneten Schraubendreher öffnen. Die entladenen Batterien durch neue Batterien desselben Typs, entsprechend der gekennzeichneten Polung, austauschen. Das Batteriefach wieder vollständig verschrauben. Anleitung aufbewahren, da sie wichtige Informationen enthält! Nicht wiederaufladbare Batterien dürfen auf keinen Fall wieder aufgeladen werden! Aufladbare Batterien dürfen nur unter Aufsicht von Erwachsenen geladen werden! Ungleiche Batterietypen oder neue und gebrauchte Batterien dürfen nicht zusammen verwendet werden! Batterien gemäß den Polungszeichen „+“ und „-“ korrekt einlegen! Wenn die Batterien entladen sind oder wenn das Spielzeug längere Zeit nicht benutzt wird, müssen die Batterien entfernt werden! Die Anschlussklemmen dürfen nicht kurzgeschlossen werden! Wir empfehlen die Verwendung von Alkalibatterien. Nur Batterien des vorgegebenen Typs oder eines gleichwertigen Typs verwenden. Ersetzen Sie immer alle Batterien gleichzeitig, nicht nur einzelne. Zur Reinigung bitte das Gerät ausschalten und die Batterien entfernen. Die Oberfläche mit einem trockenen oder leicht feuchten Tuch abwischen. Keine chemischen Lösungsmittel verwenden. Nach dem vollständigen Trocknen können die Batterien wieder eingelegt und das Gerät verwendet werden.

Entsorgungshinweis

Das Symbol der durchgestrichenen Mülltonne (mit Balken) steht für die getrennte Erfassung von Elektro- und Elektronikgeräten und besagt, dass diese am Ende ihrer Lebensdauer nicht im Hausmüll entsorgt werden dürfen. Sofern Batterien, Akkumulatoren oder Lampen enthalten sind, müssen diese vor der Entsorgung aus dem Elektroaltgerät entnommen werden. Sie können die elektrischen Bestandteile kostenfrei im Handelsgeschäft oder in der Rückgabestelle für Elektroaltgeräte/ Sammelstelle in Ihrer Nähe zurückgeben. Adressen geeigneter Sammelstellen können Sie von Ihrer Stadt- oder Kommunalverwaltung erhalten. Elektroaltgeräte, die größer als 25 cm sind, können nur beim Kauf eines neuen Elektrogeräts mit den wesentlichen selben Funktionen abgegeben werden. Elektroaltgeräte, die kleiner als 25 cm sind, können jederzeit über unsere Webseite (siehe „Rücksendungen“) zurückgegeben werden, wobei die Menge auf drei Stück pro Gerätart und Kunde begrenzt ist. Bitte beachten Sie vor der Rückgabe auch das Löschen Ihrer personenbezogenen Daten auf den zu entsorgenden Altgeräten. Durch die getrennte Sammlung von Elektroaltgeräten soll die ordnungsgemäße Verwertung ermöglicht werden sowie negative Auswirkungen auf die Umwelt und die menschliche Gesundheit vermieden werden. Weitere Informationen finden Sie auch in der EU-Richtlinie 2012/19/EU.



Das Symbol der durchgestrichenen Mülltonne auf Batterien und Akkumulatoren besagt, dass diese am Ende ihrer Lebensdauer nicht im Hausmüll entsorgt werden dürfen. Sofern Batterien oder Akkumulatoren Quecksilber, Cadmium oder Blei enthalten, finden Sie das jeweilige chemische Zeichen (Hg, Cd oder Pb) unterhalb des Symbols der durchgestrichenen Mülltonne. Sie sind gesetzlich verpflichtet, alte Batterien und Akkumulatoren zurückzugeben. Sie können dies kostenfrei im Handelsgeschäft oder bei einer anderen Sammelstelle in Ihrer Nähe tun. Adressen geeigneter Sammelstellen können Sie von Ihrer Stadt- oder Kommunalverwaltung erhalten. Batterien und Akkumulatoren können Stoffe enthalten, die schädlich für die Umwelt und die menschliche Gesundheit sein können. Durch die getrennte Sammlung von alten Batterien und Akkumulatoren soll die ordnungsgemäße Verwertung ermöglicht sowie negative Auswirkungen auf die Umwelt und die menschliche Gesundheit vermieden werden. Weitere Informationen finden Sie auch in der EU-Richtlinie 2013/56/EU. Die Batterie ist mit geeignetem Werkzeug zu entfernen und fachgerecht zu entsorgen. Lithiumbatterien (Bezeichnung CR) nur entladen und gegen Kurzschluss gesichert entsorgen.

© 2024 · Ravensburger Verlag GmbH
Postfach 2460 · D-88194 Ravensburg
Alle Rechte vorbehalten · ravensburger.com

Artikel Nr. 04875

FR Mon caméléon des formes et des couleurs

Le caméléon produit plus de 45 sons et s'illumine de couleurs vives. Avec ses 3 modes de jeu, il grandit avec l'enfant. Il devient également un objet à tirer. Il enseigne les couleurs et les formes, favorise l'apprentissage de la marche, stimule la motricité fine et permet de découvrir les premiers sons.

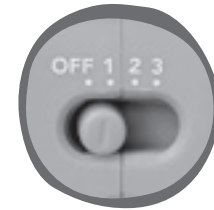
Conseils pédagogiques

Ce trieur de formes s'inspire de la capacité fascinante des vrais caméléons à changer de couleur corporelle. Il est donc un compagnon idéal pour découvrir le monde des couleurs et des formes. Les 3 modes de jeu grandissent avec l'enfant. Avec plus de 45 sons et lumières, il devient également un objet à tirer. Une fonction spéciale permet, si nécessaire, de mettre temporairement le caméléon en mode silencieux.

Remplacer les piles

La mise en place ou le remplacement des piles doit être effectué par un adulte. Les piles fournies sont uniquement destinées à des fins de démonstration et devront peut-être être remplacées rapidement. Trois piles de type 1,5V Micro/AAA/LR03 sont nécessaires. À l'aide d'un tournevis cruciforme, retirez le couvercle du compartiment à piles situé sous le caméléon. Introduisez les piles neuves de manière à ce que les pôles positif et négatif correspondent aux repères du compartiment. Pour finir, revissez le couvercle du compartiment à piles.

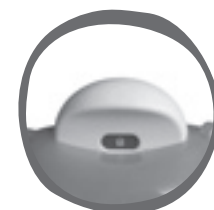
Mise en marche et sélection des fonctions



Cet interrupteur situé sur la partie inférieure permet d'allumer et d'éteindre le caméléon et de régler la variante de jeu souhaitée. Pour commencer, nous recommandons le réglage „1“, qui est adapté à un âge d'environ 12 mois.

- OFF** Le produit est éteint
- 1 Variante de jeu **Jeu libre**
 - 2 Variante de jeu **Recherche de couleurs**
 - 3 Variante de jeu **Mémo des couleurs**

Éjection des blocs



Le gros bouton blanc au dos du caméléon, qui sert aussi de oignée, permet à tous les blocs insérés d'être éjectés en même temps. Juste après le déballage, cette fonction est d'abord bloquée. Pour l'activer, placez le bouton bleu en position centrale (aucune marque rouge visible des deux côtés). Astuce : cette sécurité est également pratique pour transporter les pièces ou si l'enfant est encore trop petit pour trier les formes.

1ère variante de jeu : Jouer librement

Dans cette configuration, l'enfant peut éjecter les blocs colorés à volonté et les replacer dans l'ordre qu'il souhaite. Il apprend ainsi à distinguer les 6 couleurs et formes les unes des autres. De plus, le fait de les ranger permet d'exercer la motricité fine et la coordination œil-main.

Le caméléon change de couleur en fonction du bloc inséré et émet un son individuel. Cela se produit également lorsque l'on appuie sur un bloc. Si les six blocs ont été pressés ou placés au moins une fois, une mélodie spéciale retentit en guise de récompense. Pour relancer une partie, il suffit d'appuyer sur le bouton blanc situé sur le dos du caméléon pour que tous les blocs utilisés soient à nouveau éjectés.

2ème variante de jeu : Recherche de couleurs

À quel point l'enfant connaît-il déjà les couleurs et les formes ? Il peut le tester ici ! Après avoir allumé ou éjecté tous les blocs, le caméléon choisit une couleur dans laquelle il fait briller son corps. À quelle forme correspond à cette couleur ? Dès que le bon bloc est inséré, un son encourageant retentit et c'est au tour de la couleur suivante. Pas la bonne couleur ? Ce n'est pas grave, le caméléon est patient et demande simplement une nouvelle fois. Celui qui réussit à tout placer correctement du premier coup entend la mélodie bonus dans son intégralité.

3ème variante de jeu : Mémoire des couleurs

Si les couleurs et les formes sont déjà bien connues, l'enfant peut se lancer dans ce jeu de mémoire amusant. Dans la première étape du jeu, le caméléon montre d'abord une couleur à insérer. Ensuite, il montre deux et enfin trois couleurs successives qui doivent être dans le bon ordre. Si, à la fin, les six blocs ont été placés correctement étape par étape, le caméléon joue une mélodie amusante.

Pour passer à l'étape suivante, tous les blocs sont éjectés. Cette fois-ci, le caméléon commence directement avec trois couleurs qui doivent être utilisées dans le bon ordre. Ensuite, trois autres couleurs suivent. Tout est correct ? Une nouvelle mélodie retentit alors.

Si les blocs ont été à nouveau éjectés, la dernière étape du jeu, la plus difficile, commence. Le caméléon fait alors apparaître successivement six couleurs et tous les blocs doivent être placés dans le bon ordre. Si l'enfant ne fait pas d'erreur, il reste dans cette étape difficile. Mais si un bloc est mal placé, le jeu reprend à l'étape la plus facile après l'éjection.

Bouton de tête



Avec la touche sur la tête du caméléon, l'enfant peut à tout moment actionner des lumières, des sons et des mélodies amusantes. Idéal pour une petite danse de temps en temps !

Bouton de mise en mode silencieux

Pour rendre le caméléon silencieux, maintenir le bouton sur la tête enfoncé pendant 5 secondes jusqu'à ce qu'un signal sonore retentisse. Réactivez les sons et les mélodies de la même manière. Il suffit également d'éteindre et de rallumer le caméléon pour les réactiver.

Fonction de traction

Une mélodie particulière et entraînante encourage l'enfant à tirer le caméléon derrière lui par sa drôle de „langue“. Pour éviter que la mélodie ne se déclenche involontairement en jouant, elle ne commence qu'après un court trajet.

Arrêt automatique

Si l'enfant cesse de jouer avec le caméléon, celui-ci s'éteint de lui-même au bout de quelques minutes. Pour le rallumer, il suffit d'appuyer sur le bouton de tête ou sur l'un des pions.

Nous vous souhaitons beaucoup d'amusement avec le caméléon des formes et des couleurs !

Informations importantes :

Consignes de sécurité

Garder l'emballage car il contient des informations importantes. Prenez soin d'enlever tous les éléments d'emballage : ce ne sont pas des jouets et ils ne doivent en aucun cas tomber entre les mains des enfants ! Pour sortir le produit de l'emballage, veuillez dévisser les deux vis en plastique situées au fond. Ces vis en plastique font partie de l'emballage. Attention ! Pour des raisons de sécurité, le cordon de serrage fixé ne doit en aucun cas être modifié, par exemple en y ajoutant des nœuds ou des aides à la préhension.

Consignes concernant les piles

Pour remplacer les piles, ouvrir le compartiment à piles à l'aide d'un tournevis adéquat. Remplacer les piles vides par des piles neuves du même type, en respectant la polarité. Révisser complètement le compartiment à piles. Bien conserver le guide d'utilisation, car il contient des informations importantes ! Des piles non rechargeables ne peuvent en aucun cas être rechargées ! Des piles rechargeables peuvent uniquement être chargées sous la surveillance d'un adulte ! Ne pas utiliser de piles de types différents ou mélanger piles neuves et usées ! Respecter le sens de polarité „+“ et „-“ lors de la mise en place des piles !