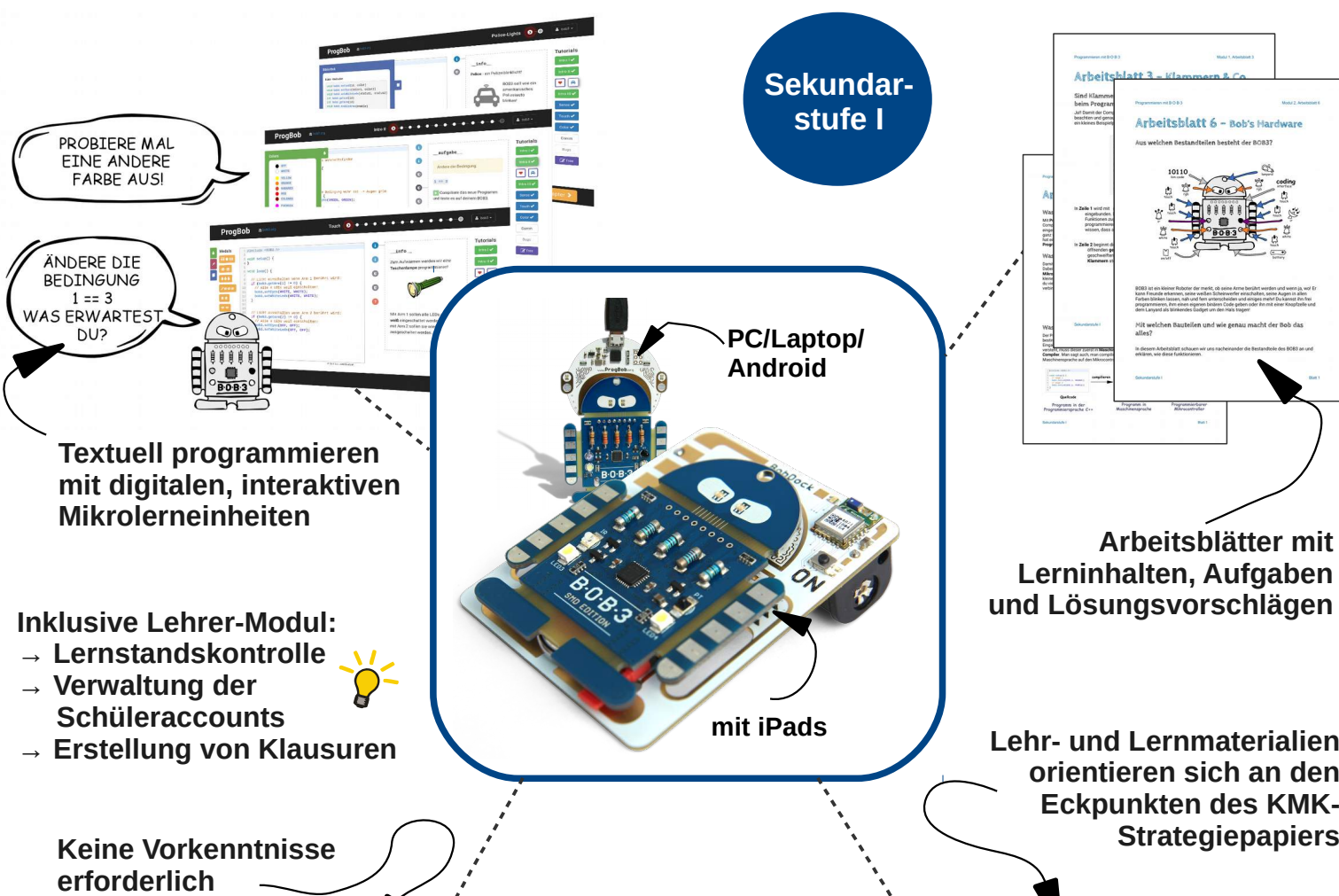


BOB3 – Ein kleiner Roboter zum Programmieren lernen

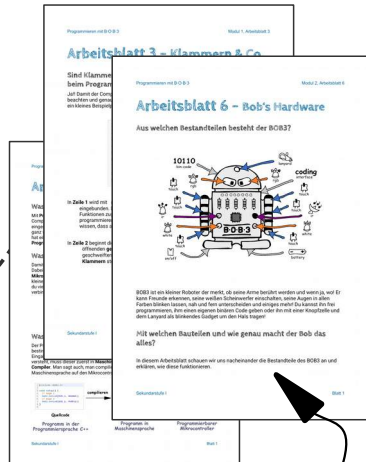
Textuell Programmieren lernen mit einer Kombination aus klassischen Arbeitsblättern und modernen, digitalen Mikrolerneinheiten



PROBIERE MAL EINE ANDERE FARBE AUS!

ÄNDERE DIE BEDINGUNG 1 == 3 WAS ERWARTEST DU?

Sekundarstufe I



Textuell programmieren mit digitalen, interaktiven Mikrolerneinheiten

- Inklusive Lehrer-Modul:
- > Lernstandskontrolle
 - > Verwaltung der Schüleraccounts
 - > Erstellung von Klausuren

Arbeitsblätter mit Lerninhalten, Aufgaben und Lösungsvorschlägen

Lehr- und Lernmaterialien orientieren sich an den Eckpunkten des KMK-Strategiepapers

Keine Vorkenntnisse erforderlich

